

Die Qual der Wahl

Rahmen

Spieldauer:	90 Minuten	Material:	Lebensmittel
Anzahl benötigte Leiter:	mind. 9 Leiter		Kärtchen
Anz. Gruppen:	4		„Spiel“-Geld
Teilnehmer/Gruppe:	5		
Alter der TN:	10–16 Jahre		

Ziel

Die Teilnehmer sollen lernen, gesund zu kochen. D.h. die Teilnehmer kochen am Ende des Spiels ihr Essen mit den verdienten Lebensmitteln.

Spielerklärung

Am Spielfeldrand befinden sich die Lager der Gruppen (①–④) von dort aus müssen die Teilnehmer bei verschiedenen Posten (○)¹ Geld sammeln. Das verdiente Geld können die Teilnehmer sammeln oder an 4 verschiedenen Orten tauschen. An 3 Orten (*GIG – Günstig ist gut*², *Miprix – Mittelpreis*³, *Hof-Laden*⁴) können Lebensmittelkärtchen bezogen werden, diese haben unterschiedliche Farben und geben am Ende auch unterschiedlich viele Punkte. An einem Ort (*Outdoor-Shop*⁵) erhalten die Teilnehmer alles Material um zu kochen, dieses gibt am Ende auch Punkte.

Unterwegs treffen die Kinder auf Bettler, diese sind lieb oder böse. Wie die Bettler sind, wissen die Teilnehmer nicht.

Die lieben Bettler nehmen Geld wie auch Lebensmittel entgegen. Im Gegenzug erhaltend die TN ein gelbes Kärtchen für ihr gutes/ goldenes Herz. Dieses Kärtchen gibt am Ende Plus-Punkte.

Die bösen Bettler nehmen den TN alles weg, d.h. eigentlich sind es „getarnte Räuber“.

Nach dem Spiel sammeln sich die TN in ihren Lagern, dort tauscht ein Leiter die Kärtchen in echte Lebensmittel um. Dieser Leiter kann die Lebensmittel noch auf den Mindest-Standard ergänzen oder die Menge kürzen. Jede Gruppe sollte so viel Essen haben, dass es am Ende keine Resten gibt und jeder genug hatte.

Die eingesammelten Kärtchen müssen alle zur Spielleitung gebracht werden, diese wertet anschliessend die Punkte aus.

Anpassungen während dem Spiel:

Es können mehr oder weniger Bettler auftreten.

Die Läden können Aktionen ausrufen oder auch den Laden schliessen (wegen Umbauten, Ausverkauft,...).

¹Posten

Die Teilnehmer sollen während 30 sec. bis 1 Minute beschäftigt werden. Als Gegenleistung erhalten sie 1 Geldkärtchen.

Mögliche Posten:

Sport: Liegestütz, Rumpfbeugen, Parcours rennen,...

Kreatives: Lied singen, Blumen pflücken, Zopf flechten,...

Pioniertechnik 1: Morsen

Pioniertechnik 2: Knoten machen

Läden

(Preisliste siehe Tabelle)

² Bei *GIG – Günstig ist gut* ist das Angebot gross und die Preise günstig, jedoch sind die Lebensmittel vom Ausland. Auf den Kärtchen ist z.B. eine Tomate mit einer spanischen Flagge darauf.

Die *GIG*-Lebensmittel sind auf blaue Kärtchen gedruckt.

³ Bei der *Miprix – Mittelpreis* ist das Angebot gleich wie bei *GIG*, aber die Preise sind teurer. Die *Miprix* verkauft fast nur Produkte aus der Region. Auf den Kärtchen ist dies ersichtlich durch ein CH-Kreuz.

Die *Miprix*-Lebensmittel sind auf orange Kärtchen gedruckt.

⁴ Beim *Hof-Laden* ist das Angebot klein und Produkte können ausverkauft sein, zudem sind die Preise höher. Diese Kärtchen haben ein Bauernhaus darauf.

Die *Hof-Laden*-Lebensmittel sind auf grüne Kärtchen gedruckt.

⁵ Im *Outdoor-Shop* erhalten die TN Kochmaterial, dieses müssen sie nur einmal holen und ist auch pro Gruppe abgezählt, deshalb gibt es auch keine Kärtchen, sondern wird im *Outdoor-shop* aufgeschrieben. Auch dieses gibt am Ende Punkte.

Preislisten

Lebensmittel		Gig	Mipri	Hof-Laden
Anz.	Produkt	Preise	Preise	Preise
1	Karotte	1	2	3
1	Gurke	1	2	3
1	Tomate	1	2	3
1	Cervelat	4	6	8
1	Landjäger	4	6	8
50g	Hörnli	2	4	5
50g	Gravättli	2	4	5
50g	Spiralen	2	4	5
1 Stk.	Bouillon	2	3	Nicht erhältlich
1dl	Rahm	2	4	6
10g	Käse	2	4	6

Material	Preis
Zeitung	3
Feuerzeug	1
1-Holzscheit (davon max. 8 pro Gruppe)	2
Kochtopf	10

Punkteverteilung

Lebensmittel

Lebensmittel		Gig	Mipri	Hof-Laden
Anz.	Produkt	Preise	Preise	Preise
1	Karotte	1	2	3
1	Gurke	1	2	3
1	Tomate	1	2	3
1	Cervelat	4	6	8
1	Landjäger	4	6	8
50g	Hörnli	2	4	5
50g	Gravättli	2	4	5
50g	Spiralen	2	4	5
1 Stk.	Bouillon	2	3	Nicht erhältlich
1dl	Rahm	2	4	6
10g	Käse	2	4	6

Kochmaterial

Material	Preis
Zeitung	3
Feuerzeug	1
1-Holzscheit (davon max. 8 pro Gruppe)	2
Kochtopf	10
½ L Wasser	2

Gelbe Kärtchen

Pro Kärtchen 1 Punkt

Wichtiges für Leiter

Lebensmittel

Jede Gruppe sollte mindestens erhalten:

- 500g Teigwaren
- 1 Stk. Bouillon
- 5 dl Rahm
- Zeitung
- Feuerzeug
- Mind. 4 Holzsplitter
- Kochtopf
- Wasser

Lebensmittel-Rechnung pro Gruppe

2	Karotten
1	Gurke
2	Tomaten
3	Cervelats
2	Landjäger
500g	Teigwaren (Hörnli, Gravättli oder Spiralen)
1 Stk.	Bouillon
5dl	Rahm
50g	Käse

Kochmaterial

1	Zeitung
1	Feuerzeug
1	Kochtopf
3,5 L	Wasser
8	Holzsplitter (4 Holzsplitter zum Anfeuern, der Rest für Später)

Kärtchen-Rechnung

Je 20 Kärtchen pro Teigwaren-Art und Farbe

Je 10 Kärtchen pro Gemüse-Sorte und Farbe

Je 25 Kärtchen pro Fleisch-Sorte und Farbe

25 Kärtchen Käse pro Farbe

25 Kärtchen Rahm pro Farbe

10 Kärtchen Bouillon pro Farbe