

(13.2) LS: Fähnlifight Abschluss / FairesLager

Datum: Do 14.07.2016

Zeit: 10:45 - 12:45

Ort: Lagerpaltz

Roter Faden:		Verantwortliche/r:
<p>Unterweltler kommt und klagt darüber, dass es keine Schokolade mehr gibt in der Unterwelt. Die Schokoproduktion liegt still. Wir helfen indem wir, in den Fähnli, unsere eigene Sokoladenproduktionen aufbauen. Natürlich gibt es dabei auch einen kleinen Konkurrenzkampf.</p>		wiesel
Ziele:		
<p>Den Kindern den weg der Schokolade zeigen und ihnen Fairtradelabels und Bio näher bringngen. Zudem sollen sie auf Umwelt und Recycling aufmerksam werden.</p>		
Zeit:	Ablauf:	Verantwortlich:
Grundsätzliches	<p>VORBEREITUNG: Die Fähnlirottenplätze müssen vor diesem Block von den Leitern ausgewertet worden sein, da im Abbau 13.1 mit deren Abbau angefangen wird.</p> <p>Geländespiel 4 Gruppen (Fähnli)</p> <p>Nach jeweils 15' werden Punkte verteilt. Je nach Stand der Gruppe (bereits einem Fairtrade Bund beigetreten oder noch nicht) gibt es verschieden viele Punkte.</p> <p>Am Schluss zählen alle Punkte zusammen (inkl. Jokeraufgaben).</p> <p>Jede Gruppe erhält eine Base; diese stellt ihren Bauernhof dar. Die Gruppen müssen Felder kaufen, auf welchen sie "Schokolade anpflanzen" kann. Je mehr Felder man hat, desto mehr Punkte gibt es für die Schokolade. Um diese Felder kaufen zu können, muss man um Bündeli fighten oder Abfall auf dem Platz sammeln.</p> <p>Sobald man einen stabilen Bauernhof aufgebaut hat, kann man sich mit einer anderen Gruppe zu einen Fairtrade-Bund zusammenschliessen. Diese 2 Gruppen bekämpfen sich dann nicht mehr und versuchen zusammen, möglichst viele Punkte zu holen. Gehört man einem Fairtrade-Bund an, erhält man in der Punkteauswertung einen Fairtrade-Bonus.</p> <p>Eine Gruppe kann sich auch entscheiden, ob sie ein Bio-Bauernhof werden will. Dafür muss man ein wenig Aufwand betreiben, bekommt dafür aber mehr Punkte für die Nachhaltigkeit.</p> <p>Es kann sein, dass ein Schädling das Feld angreift. Den kann man entweder natürlich (fighten) oder chemisch (Insektizid) bekämpfen. Mit dem Insektizid muss die Gruppe jedoch Minuspunkte in der Nachhaltigkeit in Kauf nehmen.</p> <p>Ziel ist es, am Schluss die meisten Punkte zu haben. (Als Fairtrade-Bund oder auch alleine).</p>	

10:45 (5')	<p>Einleitung</p> <p>Ein Unterweltler kommt zu uns auf den Platz. Er klagt jämmerlich, dass er keine Schokolade mehr hat, da seine Schokoladenproduktion flachliegt. Wir helfen ihm, indem wir unsere eigenen Schokoladenproduktionen aufbauen.</p>	
10:50 (15')	<p>Die TNs teilen sich in vier Gruppen auf (Fähnli). Die Regeln werden erklärt:</p> <p>Ziel: Ziel ist es die erfolgreichste Schokoladenproduktion zu haben d.h. am Ende des Spiels die meisten Punkte gesammelt zu haben.</p> <p>Regeln:</p> <p>Bändelifight für Punkte TNs dürfen in den Gruppen gegeneinander fighten. Fighten darf nur, wer ein Bändeli hat. Wer sein Bändeli verliert muss zurück zur Base, um ein neues zu holen. Mit den erkämpften Bändeli kann man sich Schokoladenfelder kaufen.</p> <p>Fötzele für Punkte Auf dem Spielfeld wird Abfall ausgelegt (wenn dieser nicht schon dort liegt), der von den TNs zusammengesammelt werden kann, um Punkte zu ergattern. Recyclingmaterial kann gegen nützliches Material eingetauscht werden.</p> <p>Markt Der Markt ist in der Hauptbase. Die Leiter bestimmen die schwankenden Preise für Kakaofelder und Ernteertrag. So kann der Spielverlauf kontrolliert/gelenkt werden.</p> <p>Preise Die Preise für Bio-Upgrade, Fairtrade-Bund, Insektizid und Felder setzen sich zusammen aus einer Mischung aus Bändeli und Recyclingmaterial.</p> <p>Kakaofelder Mit den erkämpften Bändeli und den gesammelten Recyclingmaterialien können in der Hauptbase Kakaofelder gekauft werden.</p>	

	<p>Fairtrade Bund Die Fähnli können sich in den Stämmen zusammenschliessen um einen Fairtradebund zu schliessen. Für den Bund müssen beide Gruppen eine bestimmte Anzahl Bändeli zahlen. Innerhalb des Bundes dürfen keine Bändeli gefightet/getauscht werden. Als Vorteil haben sie eine etwas erfolgreichere Kakaoernte und die Garantie auf einen konstanten Marktpreis.</p> <p>Bio Die Gruppen können ebenfalls Biokakao produzieren. Felder für Biokakao sind etwas teurer, bringen dafür aber einen höheren Ertrag. Ein nicht-Biofeld kann durch eine Nachzahlung zu einem Biofeld gemacht werden.</p> <p>Insekt: Das Insekt kommt und möchte Felder befallen. Wenn das Insekt ein Feld markiert/befällt müssen die Kinder versuchen dies zu verhindern indem sie es fighten (Ein Feld ist befallen, wenn das Insekt alle vier Ecken des Feldes markieren konnte). Schafft es das Insekt ein Feld zu befallen, bringt dieses Feld bei der Bewertung dieser 15'-Runde keinen Ertrag. Wer ein Insekt bekämpft bekommt dafür Punkte.</p> <p>Insektizide Schützen Felder vor Insekten (gibt jedoch Minuspunkte in der Bewertung) (natürlicher Schutz: Insekt fighten)</p> <p>Joker Spezialaufgaben im Zusammenhang mit Nachhaltigkeit und fairem Lager.</p> <p>Gruppenbases: Jede Gruppe hat eine Base, die durch Absperrband gekennzeichnet ist. Die Base ist eine sichere Zone. Dort darf nicht gefightet werden. Das Garn für den Bändelifight befindet sich in der Gruppenbase.</p> <p>Hauptbase: Sie dient als Umschlagplatz für das Game, alle Einkäufe etc. werden hier getätigt.</p> <p>Bewertung: Punkte werden für Jokeraufgaben, Schokoladenproduktion, Nachhaltigkeit verteilt; Insektizide geben Minuspunkte.</p>	
--	--	--

<p>11:05</p> <p>Nach dem z'Mittag</p>	<p>Hauptteil</p> <p>Ablauf: Jede wird von einem Leiter an ihre Base begleitet. In der bekommt jede Gruppe ihr Garn und ein Dossier mit den Spielregeln. Jeder hat ein Bündeli sichtbar am Oberarm. (Verletzte werden Speziell gekennzeichnet. Ihre Aufgaben sind: den Joker zu suchen und bei ihm Aufgaben zu erfüllen und Abfall zu sammeln.)</p> <p>Mit einem Pfiff wird das Spiel gestartet. (11:10)</p> <p>Die TNs müssen nun Recyclingmaterial sammeln und Bündeli reißen. Mit diesen Dingen können sie dann Felder kaufen. Jeweils nach 15' ist eine Kakaoernte fertig und der aktuelle Punktestand wird notiert.</p> <p>Um das Spiel abwechslungsreicher zu gestalten taucht ab und zu das Insekt auf.</p> <p>Die Leiter behalten den Stand der Gruppen im Blick und können durch die Marktpreise den Verlauf des Spiels interessant gestalten.</p> <p>(12:35) Spielende (durch Pfiff) Alle Kinder räumen ihre Base auf und kommen zur Hauptbase.</p> <p>(12:40)Der Unterwellter bedankt sich bei uns. Er mein er bräuchte noch etwas Zeit um den Büroka zu erledigen, dann würde er nochmals kommen und uns unseren Anteil bringen.</p> <p>Ausklang</p> <p>Der Unterwelter kommt vorbei und bringt jeder Gruppe Schokolade zum Dessert mit. Der Gewinnergruppe am meisten und von der feinsten Sorte. Den anderen nicht so viel und nicht so feine.</p>		
<p>Vorhandenes Material:</p>		<p>Zu organisierendes Material:</p>	
<p>1 Apotheke</p>	<p>1 Insekten VK</p> <p>4 Dossiers mit Spielregeln</p> <p>4 verschiedenfarbiges Garn</p> <p>unendlich Absperrband</p> <p>ideen Fair/Nachhaltige Jockeraufgaben</p> <p>Schokolade für alle</p>	<p>Lokal</p> <p>Bastelhock</p> <p>Lokal</p> <p>Lokal</p> <p>Bastelhock</p> <p>Lebensmittel</p>	
<p>SiKo:</p>			
<p>Apotheke Gelände/Spielfeld abklären</p>			
<p>Notizen:</p>			
<p>Küche informieren wegen Dessert</p>			